

ANDOR

Mini-extension pour
les Légendes 2 - 5



L'Appel des Skrals

Retournez cette carte
dès que le premier Skral est vaincu.

Partout, on entendait les Skrals mugir comme du bétail à l'approche du boucher. Leurs yeux flamboyaient de rage, ils sentaient que l'un des leurs avait été abattu.

Déplacez maintenant tous les Skrals d'une case en suivant le sens des flèches.

Commencez par le Skral situé sur la case comportant le plus petit nombre. Si la case de destination est déjà occupée par une Créature, le Skral continue son déplacement vers la prochaine case libre en suivant le sens des flèches.

À partir de maintenant : À chaque fois qu'un Skral est vaincu, tous les autres Skrals sont immédiatement déplacés.

Remarque : ces déplacements sont effectués avant celui du Narrateur et avant que vous ne perceviez la récompense pour le Skral vaincu.

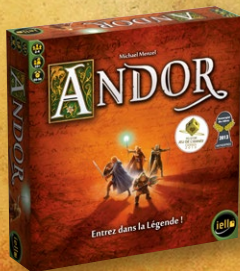


“L’Appel des Skrals” est une mini-extension pour le jeu Andor. Cette carte vous permet d’augmenter quelque peu le niveau de difficulté des **Légendes 2-5**.

Bonne partie !

Instructions :

Déposez cette carte face cachée près du plateau du jeu. Elle sera activée dès que le premier Skral aura été vaincu.



Entrez dans la Légende !

Découvrez l'univers d'Andor et bien plus encore sur :
andor.iello.fr

