



Bourse
(Pièces d'Or et Pierres Précieuses)

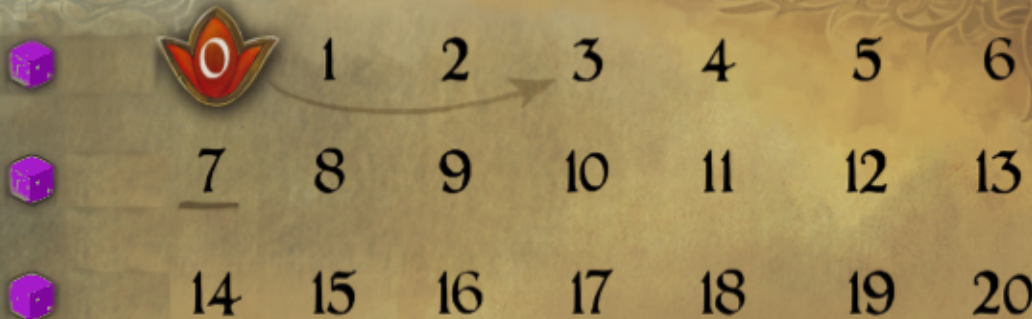
REIVNJORSK
Alchimiste crépusculaire des Marais Salins
Rang 37

Capacité Spéciale : Si vous battez seul une créature, vous pouvez la retirer du jeu sans faire avancer le pion narrateur et sans toucher de récompense. Une fois par jour, une créature (sauf un adversaire final) sur la même case que vous peut être déplacée vers une case adjacente vide si votre Pierre du Temps se trouve sur une heure supplémentaire. Ceci est considéré comme une action. Elle vous coûte donc une heure et termine votre tour de jeu.

Points de Force



Points de Volonté



Reivnjorsk vient des marais au pied des montagnes, le long de la rivière Narne. Ces terres sont connues pour leur production de sel et on raconte qu'elles furent le berceau des plus grands alchimistes, capables de transformer une créature vivante en un tas d'or blanc. Mais nul n'a jamais pu assister à pareil miracle. Notre nouveau héros transporte avec lui de petites fioles incandescentes qui produisent une telle lumière qu'elle ferait reculer le plus féroce des Wardracks. Cette aura n'est malheureusement efficace qu'à la tombée de la nuit.

Découvrez l'univers d'Andor et bien plus encore sur
andor.iello.fr



Entrez dans la Légende !

KOSMOS

Un jeu de Michael Menzel
© 2012 Kosmos Spielverlag
© 2013 IELLO

