



Bourse
(Pièces d'Or et Pierres Précieuses)

GWAR
Légendaire guerrier Berserk des Forges
Rang 84

Capacité spéciale: Lors d'un combat, pour un tour, vous pouvez additionner la valeur de tous vos dés après votre jet. Dans ce cas vous ne pouvez pas utiliser d'herbe, de potion ou de poison.

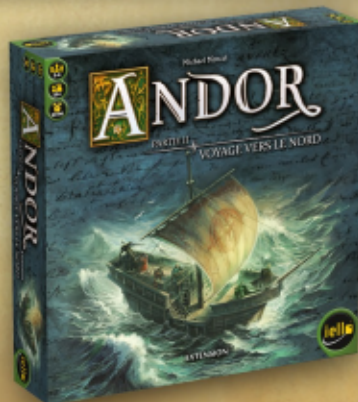
En cas de défaite lors d'un tour de combat, vous ne perdez que la moitié des dégâts infligés (arrondi à l'entier supérieur). Cette dernière capacité n'est pas valable contre un adversaire final.

Points de Force

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

Points de Volonté

 	1	2	3	4
 	5	6	7	8
  	10	11	12	13
   	15	16	17	18



D'après la rumeur, Gwar (le seul mot qu'il semble capable de prononcer) serait né de l'union d'une paysanne retenue captive et d'un gor qui aurait pris soin d'elle.

Nul n'a jamais vu son visage et bien que peu avenant, il est évident qu'il a en horreur les gors et les skralls. Et c'est une chance pour nos héros car c'est un redoutable adversaire. En effet, en combat, il peut entrer dans une fureur sans pareille et déchaîner la colère du Berserk, guerrier fabuleux, mi-homme mi-ours.

On dit également que sa cuirasse proviendrait de la peau d'un dragon millénaire et que sa lame et son heaume furent forgés dans le chaudron d'un volcan souterrain par le maître-armurier des nains, Kreatok.

Ce qui est certain c'est qu'il rode près de la Fosse aux Os et ne craint rien ni personne. Il se serait rallier à la cause de Chaumebourg après les derniers ravages des créatures dans le pays.

