

Variante pour la Légende 3 : jeu en solitaire

ANDOR

En appliquant les changements suivants, il est possible de jouer à la Légende "Les Jours de Résistance" en solitaire.

Toutes les règles et consignes de la Légende 3 ne changent pas, exceptés les points suivants :

1. Votre Héros commence au château avec 5 Pièces d'Or, 2 Points de Force et 7 Points de Volonté.
2. Remplacez les cartes Événements dorées avec les argentées.
3. Utiliser la 8^e, 9^e et 10^e Heure ne vous coûte pas de Volonté.
4. Vous devez accomplir une seule carte Destinée pour pouvoir rencontrer votre adversaire final.
5. Si une carte fait référence au nombre de joueurs (exemple : les Points de Force de l'ultime adversaire), prenez toujours en considération les consignes pour 2 joueurs.
6. Placez un jeton Paysan sur les **cases 24, 28, et 49**.
7. Placez un jeton Paysan du côté Bouclier près des 3 cases Défense pour 2 joueurs.
8. Le Prince Thorald est disponible pendant toute la Légende. Il est placé au début du jeu sur la taverne.
9. Placez 3 tuiles Créature ainsi que le pion des Soldats Nains sur la mine des Nains (case 71).
Vous devez décider si les Soldats Nains participent au combat ou non. Dès vous les déplacez, les 3 tuiles Créatures sont tout de suite activées l'une après l'autre.
10. Placez la **Forteresse** sur la lettre G de la Piste des Légendes. Si le Narrateur atteint cette case, la Forteresse est déplacée sur la **case 17**.

Le Héros qui est sur la Forteresse a **2 Points de Force supplémentaires**. Avec un Arc, vous pouvez aussi attaquer les Créatures des cases adjacentes. Important : si votre ultime adversaire est le Gor ensorcelé, il ne faut **pas** tenir compte des deux Points supplémentaires apportés par la Forteresse lorsqu'on double les Points de Force.

Le Prince Thorald a un pouvoir supplémentaire dans le jeu en solitaire :

Il peut révéler des jetons et les activer, mais il ne peut pas porter de Pièces d'Or ou d'Objets.

Exemple 1 : Vous terminez le déplacement du Prince Thorald sur une case avec un jeton Brouillard. Il est révélé et activé.

a) Il indique de piocher une carte Événement : appliquez les consignes de la première carte de la pile.

b) Il indique « + 1 Point de Force » : vous gagnez 1 Point de Force.

Exemple 2 : Vous terminez le déplacement du Prince Thorald sur un jeton Brouillard. Il est révélé et activé. Il indique une Gourde. Laissez la Gourde sur la case, car le Prince ne peut pas la ramasser.

Le Prince Thorald ne peut pas conduire les Paysans.

On applique les mêmes règles avec les **Soldats Nains**.

Le Faucon a un pouvoir supplémentaire dans le jeu en solitaire :

Vous pouvez utiliser 1 Faucon par jour pour ramasser un petit Objet ou des Pièces d'Or sur n'importe quelle case du plateau de jeu. Cela est valable aussi pour les Pierres Runiques et les Herbes (déjà révélées ou non). Les jetons Brouillard ne peuvent être ni révélés ni activés avec le Faucon. Il ne peut pas déplacer de jetons Paysan.