

?

ANDOR

?

Mini-extension pour
les Légendes 7 - 9



Irja la Sirène

Irja la Sirène était tombée amoureuse. Tous les jours, au lever du soleil, elle attendait impatiemment son Héros (ou son Héroïne !).

Au début de la Légende, lancez un dé rouge et placez le pion “Irja la Sirène” sur la case Mer correspondante. Révélez ensuite le Blason de l’un des Héros : dorénavant, si ce Héros se trouve sur une case adjacente ou sur la même case qu’Irja au Lever du Soleil, il reçoit un cadeau. Mais dans le cas contraire, les Héros perdent des Points de Prestige !

Placez le **marqueur Cercle** sur le symbole “carte Vent”. Au Lever du Soleil, avant même de retourner une nouvelle carte Vent, lancez le dé rouge et suivez les indications ci-dessous, en fonction de la position du Héros aimé :

A) Le Héros aimé est auprès d’Irja.

Il reçoit alors un cadeau, selon la valeur obtenue au dé :



Puis Irja est déplacée sur la case Mer correspondant à la valeur du dé.

B) Le Héros aimé dédaigne l’amour d’Irja.

Les Héros perdent alors 1 Point de Prestige.

Irja est déplacée sur la case Mer correspondante à la valeur du dé et un **nouveau Blason** de Héros est révélé.

Remarque : il est tout à fait possible que le même Héros soit de nouveau choisi. Ainsi en va-t-il de l’amour... :)

