

?

?

ANDOR

Mini-extension pour
les Légendes 2, 3, 4 et 5 et pour
La Légende de Gardétoile



Koram, Chef des Gors

Retournez cette carte lorsque
le Narrateur atteint la lettre ci-contre.

*Remarque : Si une autre carte Légende ou
un jeton Créature devait être activé en
même temps, la carte "Koram, Chef des Gors"
doit être lue en dernier.*

Les Gors n'avaient ni rois, ni princes ou autres meneurs. Ils obéissaient au Mal, à la Magie noire ou simplement à leur soif de chair humaine. Toutefois, l'un d'entre eux s'était lui-même forgé une réputation particulièrement cruelle : Koram ! De fait, il était devenu leur Chef. Sa seule présence lors d'une bataille contre Andor suffisait à démultiplier la rage de ses congénères.

Instructions :

- Équipez un Gor d'un support noir et placez-le à côté du plateau de jeu : il représente Koram.
- Déterminez avec un dé de Héros le moment où la carte "Koram" interviendra dans le jeu et posez cette carte près de la Piste des Légendes, en dirigeant la flèche vers la case correspondant au résultat du dé.
- Lorsque le Narrateur atteint cette case, placez Koram sur une case du plateau désignée au hasard en lançant un dé rouge (dizaines) et un dé de Héros (unités).

Tant qu'il n'est pas vaincu, lui et tous les autres Gors ont 6 points de Force au lieu de 2 (comme les Skrals). Si vous parvenez à battre un Gor, vous obtenez une récompense plus importante (4 Pièces d'Or au lieu de 2). Leurs points de Volonté ne changent pas.

Si Koram atteint la case 0, cette règle s'applique jusqu'à la fin de la partie (c'est également valable pour la Légende 4).

"Koram, Chef des Gors" est une mini-extension pour le jeu "Andor", créée et proposée pour la première fois à l'occasion de l'édition 2015 du festival Lucca Comics & Games.



Plus de bonus à télécharger sur : andor.iello.fr